

Fiche de poste :
Chef de Produit Logiciel Educatif Multimédia

Emploi temps plein catégorie A

Activité à Besançon-Dannemarie sur Crète (Lycée Granvelle)

Rémunération : 2700€ Brut mensuel

CDD un an, contrat de droit public renouvelable.

Prise de poste : immédiate

Issue d'un projet multi-partenarial associant recherche, ingénierie pédagogique développement numérique, établissements d'enseignement, Rectorat, DRAAF ; Silva Numerica est une plateforme de simulation d'un environnement forestier sur lequel les élèves peuvent agir et observer les conséquences de leurs décisions.

<https://silvanumerica.net/wp-content/uploads/2021/12/flyer-2021-2022-1-1.pdf>

<https://silvanumerica.net/wp-content/uploads/2021/12/LA-PRESENTATION-SILVA-NUMERICA.pdf>

Vos principales missions de chef de produit Logiciel Educatif seront de :

- Participer au plan d'essai de l'outil numérique dans des collèges et lycées de la région Bourgogne Franche-Comté en concertation avec la Direction de l'établissement et l'enseignant référent missionné
- Participer au montage de dossiers de financement pour accompagner la phase suivante du projet : le déploiement national de l'outil (2023)
- Participer à l'organisation des journées événementielles de promotion de l'outil numérique avec l'équipe projet (chef de projet régionale, mission enseignants assistante)
- Participer aux concertations entre les partenaires du projet autour des sujets de conventionnement (contrats de licence ...)

Vos principales compétences mobilisées :

- Piloter le projet en utilisant les bonnes pratiques mises en œuvre avec l'équipe projet
- Élaborer et mettre en œuvre la stratégie de l'offre produit
- Proposer et conduire des améliorations visant à enrichir le produit.
- Effectuer le suivi financier du projet ainsi que les dépôts de demande de financement
- Clôturer des financements existants (FEDER, PIA, ...)
- Elaborer le suivi de la valorisation pédagogique de l'outil avec les enseignants et formateurs associés
- Participer aux tests fonctionnels

Vous assumerez le management du projet avec pour responsable hiérarchique, la directrice de l'EPL. Vous disposerez d'un personnel composé d'un(e) assistant-e projet que vous managerez et d'un collaborateur enseignant pour 1/3 d'ETP. Un chef de projet régional vous appuiera, il intervient sur 2 filières en formation, forestière et viticole.

Compétences attendues

- Expérience en développement de produits ou logiciel (connaissances numériques pour pouvoir construire et négocier avec les développeurs numériques)
- Expérience en animation de projets collectifs
- Connaissance et expérience en méthode de gestion de projet
- Compétence de pilotage d'équipe
- Gestion de relations partenariales sans pouvoir hiérarchique : des enseignants et formateurs, des développeurs numériques.

Compétences complémentaires appréciées :

- Connaissance des sciences du vivant et si possible végétales ou forestières
- Connaissance ou expérience en formation ou pédagogie
- Expérience de méthode Agile très souvent utilisée dans le numérique

Envoyez votre candidature à l'adresse mail suivante : contact@silvanumerica.net